















## Appvorschlage fur die Grundschule

Hier sind einige fur die Grundschule gut nutzbare, lehrwerksunabhangige Apps aufgelistet. Am hufigsten wird im Unterricht die Aufnahmefunktion und die Film- und Fotoerstellung genutzt. Das Tablet lasst sich auch ganz wunderbar als Dokumentenkamera einsetzen. Arbeitsblatter, Schulerergebnisse und anderes wird fur alle sichtbar in gro projiziert.

Deutsch	
	<b>Lernerfolg Grundschule</b> Zahlreiche ubungen zu Mathe-, Deutsch- und Englisch fur Klasse 1-4 mit Bonusspielen als Belohnung.
	<b>Oriolus Deutsch in der Grundschule</b> Sehr gut strukturiertes Lernprogramm fur die <b>1. bis 4. Klasse</b> Grundschule! Trager der Comenius-Auszeichnung! Das Programm ist auch fur lernschwache Mittelschuler geeignet. Mit einem Angebot fur DAZ - sehr geeignet.
	<b>Conni Buchstaben</b> Lernen der Buchstaben von A-Z richtig lautiert! Zuordnungsubungen von Laut und Buchstabe
	<b>Conni Lesen</b> 1. Buchstabensuche 2. Wo horst du den Laut? Vorne-Mitte-Hinten 3. Leseautomat: Zuordnung von Wort und Bild Bei den Kinder sehr beliebt.
	<b>Einfuhrung in die Buchstaben, Montessorium</b> Lernen von Buchstaben durch Lesen, Nachspuren, Horen und Aufnehmen nach Montessori
	<b>Wortzauberer</b> (besonders empfehlenswert), alle Schulstufen Bewegliches Alphabet, das spricht. Kinder konnen ihre eigenen Wortern schreiben, die dann vorgelesen werden. Inklusive Rechtschreibquiz mit vorgegebenen oder selbst eingegebenen Lernwortern.
	<b>Zebra Schreibtabelle</b> (gratis) Passend zum Lehrwerk, aber auch unabhangig nutzbar. Lernen von Buchstaben und Lauten mithilfe der Lauttabelle! Die Schuler/innen konnen eigene Wortern und Texte schreiben, die auch vorgelesen werden konnen.
	<b>Antolin Lesespiele 1/2 gibt es auch fur 3/4</b> Verschiedene ubungen zur Steigerung der Lesefertigkeit
	<b>Multidingsda</b> Lernprogramm fur den Aufbau und die Festigung des Grundwortschatzes (auch ohne Schreib- und Lesefahigkeiten). Zum Erlernen von Deutsch als Zweitsprache
	<b>Phase 6 Hallo</b> (gratis) Erster Grundwortschatz - entwickelt zum Erlernen von Deutsch als Zweitsprache
	<b>Google ubersetzer</b> (gratis) Texte in andere Sprachen ubersetzen. Fur die erste Kommunikation hilfreich.
	<b>Woxikon Worterbuch</b> (gratis) Die Woxikon-App ist ein kompaktes Worterbuch fur ubersetzungen, Verbformen, Synonyme und Abkurzungen Konjugation von Verben in allen Zeiten
	<b>Pixi Buch</b> Stellvertretend fur eine ganze Reihe von Pixibuchern. (Empfehlenswert) Zum Vorlesen (Aufnahmefunktion) und Zuhoren mit lustigen Animationen und Klangen.

<b>Mathe – lehrwerkunabhängige Vorschläge</b>	
	<b>Lernerfolg Grundschule</b> Zahlreiche Übungen zu Mathe-, Deutsch- und Englisch für Klasse 1-4 mit Bonusspielen als Belohnung.
	<b>Oriolus Mathematik in der Grundschule</b> Sehr gut strukturiertes Lernprogramm für die <b>1. bis 4. Klasse</b> Grundschule! Träger der Comenius-Auszeichnung! Das Programm ist auch für lernschwache Mittelschüler geeignet.
	<b>Mein Rechentrainer</b> Ein Kopfrechentrainer entwickelt für das tägliche 5min-Training (Partner- und Einzelaufgaben). Für Klasse 1 – 4 mit allen Varianten (Zahlenraum, Stellenwerte, Zehnerübergang etc.)
	<b>Conni Zahlen 1 – 10</b> mit 4 verschiedenen Lernspielen
	<b>Conni Rechnen 1-100</b> Zahlen, Plus und Minus, Einmaleins
	<b>Geoboard (gratis)</b> gleiche Funktionen wie das herkömmliche Geoboard
	<b>Symmetrieübungen für Kinder / Lite</b> Abzeichnen von Vorlagen. Sehr gute Übung zum Erlernen von Symmetrie.
	<b>Rechentablett</b> Plus und Minus interaktiv erforschen
	<b>1x1 Trainer</b> 1x1 Trainer mit Handschrifterkennung, Ergebnisse werden online über einen Account gespeichert
	<b>Dschungelzeit</b> 3 Uhrstile - Uhrzeiger bewegen sich wie bei einer echten Uhr 12- oder 24-Stunden Uhr-Notation - Punkte zeigen den Fortschritt an
	<b>ScratchJr</b> Kreativ Geschichten programmieren durch Aneinanderreihen von graphischen Programmblöcken.

<b>Produktivität – zusätzlich zu Pages, Keynote und Numbers</b>	
	<b>BookCreator</b> Hervorragende App zur Gestaltung eigener Bücher. (Text, Zeichnungen, Sprache, Filme und Fotos) Export als epub, pdf, mov
	<b>Puppet Pals</b> Dialoge und Geschichten mit <b>selbst gewählten Figuren sprechen und darstellen.</b>
	<b>Puppet Pals 2 Free</b> Geschichten ausdenken und mit der Video-App erzählen. Dafür bewegen Sie die Fahrzeuge und Puppen über die Kulissen. Währenddessen werden die Bewegungen und Audioeingaben aufgezeichnet.

Häufig genutzte Internetseiten (Z.B.: Hanisauland, blinde-kuh, internet-abc, Antolin, Hamsterkiste, ...) können auf dem Homebildschirm als Icon abgelegt werden.