






## Appvorschläge für die Grundschule

Hier sind einige für die Grundschule gut nutzbare, **lehrwerksunabhängige** Apps aufgelistet.

Deutsch	
	<b>Anton</b> Kostenlose App mit vielen Lern- und Übungsangeboten für Klasse 1-6. Es können Nutzer angelegt werden.
	<b>Oriolus</b> Deutsch in der Grundschule Sehr gut strukturiertes Lernprogramm für die <b>1. bis 4. Klasse</b> Grundschule! Träger der Comenius-Auszeichnung! Das Programme ist auch für lernschwache Mittelschüler geeignet. Mit einem Angebot für DAZ - sehr geeignet.
	<b>Lernspaß</b> Eine umfangreiche Deutsch Lernspiel-App, die motiviert, weil kleine Gruschumonster für erbrachte Leistung gesammelt werden.
	<b>Conni Buchstaben</b> Lernen der Buchstaben von A-Z richtig lautiert! Zuordnungsübungen von Laut und Buchstabe
	<b>Conni Lesen</b> 1. Buchstabensuche 2. Wo hörst du den Laut? Vorne-Mitte-Hinten 3. Leseautomat: Zuordnung von Wort und Bild Bei den Kinder sehr beliebt.
	<b>Einführung in die Buchstaben, Montessorium</b> Lernen von Buchstaben durch Lesen, Nachspuren, Hören und Aufnehmen nach Montessori
	<b>Wortzauberer</b> (besonders empfehlenswert), alle Schulstufen Bewegliches Alphabet, das spricht. Kinder können ihre eigenen Wörter schreiben, die dann vorgelesen werden. Inklusiv Rechtschreibquiz mit vorgegebenen oder selbst eingegebenen Lernwörtern.
	<b>Zebra Schreibtabelle</b> (gratis) Passend zum Lehrwerk, aber auch unabhängig nutzbar. Lernen von Buchstaben und Lauten mithilfe der Lauttabelle! Die Schüler/innen können eigene Wörter und Texte schreiben, die auch vorgelesen werden können.
	<b>Antolin Lesespiele 1/2 gibt es auch für 3/4</b> Verschiedene Übungen zur Steigerung der Lesefertigkeit
	<b>Multidingsda</b> Lernprogramm für den Aufbau und die Festigung des Grundwortschatzes (auch ohne Schreib- und Lesefähigkeiten). Zum Erlernen von Deutsch als Zweitsprache
	<b>Phase 6 Hallo</b> (gratis) Erster Grundwortschatz - entwickelt zum Erlernen von Deutsch als Zweitsprache
	<b>Google Übersetzer</b> (gratis) Texte in andere Sprachen übersetzen. Für die erste Kommunikation hilfreich.
	<b>Woxikon Wörterbuch</b> (gratis) Die Woxikon-App ist ein kompaktes Wörterbuch für Übersetzungen, Verbformen, Synonyme und Abkürzungen Konjugation von Verben in allen Zeiten
	<b>Pixi Buch</b> Stellvertretend für eine ganze Reihe von Pixibüchern. (Empfehlenswert) Zum Vorlesen (Aufnahmefunktion) und Zuhören mit lustigen Animationen und Klängen.

<b>Mathe – lehrwerkunabhängige Vorschläge</b>	
	<b>Oriolus Mathematik in der Grundschule</b> Sehr gut strukturiertes Lernprogramm für die <b>1. bis 4. Klasse</b> Grundschule! Träger der Comenius-Auszeichnung! Das Programme ist auch für lernschwache Mittelschüler geeignet.
	<b>Anton</b> Kostenlose App mit vielen Lern- und Übungsangeboten für Klasse 1-6. Es können Nutzer angelegt werden.
	<b>Mein Rechentrainer</b> Ein Kopfrechentrainer entwickelt für das tägliche 5min-Training (Partner- und Einzelaufgaben). Für Klasse 1 – 4 mit allen Varianten (Zahlenraum, Stellenwerte, Zehnerübergang etc.)
	<b>Conni Zahlen 1 – 10</b> mit 4 verschiedenen Lernspielen
	<b>Conni Rechnen 1-100</b> Zahlen, Plus und Minus, Einmaleins
	<b>Geoboard (gratis)</b> gleiche Funktionen wie das herkömmliche Geoboard
	<b>Symmetrieübungen für Kinder / Lite</b> Abzeichnen von Vorlagen. Sehr gute Übung zum Erlernen von Symmetrie.
	<b>Rechentablett</b> Plus und Minus interaktiv erforschen
	<b>1x1 Trainer</b> 1x1 Trainer mit Handschrifterkennung, Ergebnisse werden online über einen Account gespeichert
	<b>Dschungelzeit</b> 3 Uhrstile - Uhrzeiger bewegen sich wie bei einer echten Uhr 12- oder 24-Stunden Uhr-Notation - Punkte zeigen den Fortschritt an
	<b>ScratchJr</b> Kreativ Geschichten programmieren durch Aneinanderreihen von graphischen Programmblöcken.

<b>Produktivität – zusätzlich zu Pages, Keynote und Numbers</b>	
	<b>BookCreator</b> Hervorragende App zur Gestaltung eigener Bücher. (Text, Zeichnungen, Sprache, Filme und Fotos) Export als epub, pdf, mov
	<b>Puppet Pals</b> Dialoge und Geschichten mit <b>selbst gewählten Figuren sprechen und darstellen.</b>
	<b>Baiboard 3</b> Kollaborative Whiteboardapp mit umfangreichen Teamworkfunktionen, die sich außer als Whiteboard besonders für Gruppenarbeiten eignet.
	<b>Skitch ( gratis)</b> fotografierte Dokumente und Fotos mit Kommentaren versehen und bearbeiten.
	<b>Green Screen by Do Ink</b> Greenscreentechnik (auch Bluescreen) damit man bei Präsentationen über eine Sache, ein Tier, ein Land..... das jeweilige Thema im Hintergrund sehen kann.

Häufig genutzte Internetseiten (Z.B.: Hanisauland, blinde-kuh, internet-abc, Antolin, Hamsterkiste,...) können auf dem Homebildschirm als Icon abgelegt werden.

Viele Lehrwerke bieten begleitende Apps an.

